

ENSEÑANZA Y DIVERSIÓN



Cursos de INFORMÁTICA

de 9 a 12 años

NUESTRA MEJOR
TEORÍA ES LA
PRÁCTICA.

Apúntate a aprender con diversión

ENSEÑANZA Y DIVERSIÓN

Nuestra filosofía de trabajo es impartir una metodología práctica y conseguir una participación activa del alumno.

INSCRIPCIÓN de RESERVA
Actividad de INFORMÁTICA
Cumplimentar y entregar en mano o depositar en el buzón

Nombre y apellidos: _____

Curso: _____ Edad: _____ Teléfono: _____

Padres o Tutores: _____

Fecha: _____. Mediante la presente solicito ser

admitido en el próximo curso de informática reservando una

plaza con el siguiente horario: de 16:00 a 18:00 h.

Los días que señalo a continuación:
lunes - martes - miércoles - jueves - viernes - sábado

Organiza:
Centro de idiomas, informática y
comunicación THE RED BUS
C/ Soledad, 13 local 8
28750 San Agustín del
Guadalix
Telf. 609 588 690 - 91 841 80 65



admitido en el próximo curso de informática reservando una

Información y coordinación:
Andrés Pérez
E-mail:
servicios.informaticos@ciberi.com
Telf. 609 179 214
www.ciberi.com



PRESENTACIÓN

El objetivo de estas actividades es que el niño aprenda a través del juego y del diálogo.

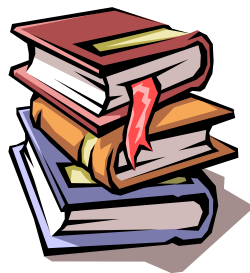
No hay que olvidar que los niños "necesitan" reír y disfrutar para que "mañana" sean personas seguras.

Nuestro cometido es ser "PEQUEÑOS" para que ellos sean "GRANDES".



► Las actividades

Se desarrollarán en un aula. Los grupos serán reducidos, no sobrepasando los diez alumnos. Tendrán la duración del curso escolar, pudiéndose prorrogar en vacaciones.



Se impartirán todos los días, dos días a la semana, formando grupos distribuidos entre las 16:00 h. y las 18:00 h.

Las actividades son:

"Taller de edición de textos"

"Taller de informática"

"Herramientas de presentación"

"Taller de Internet"



"Taller de edición de textos y Mecanografía"

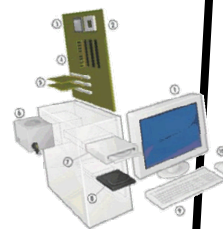
Objetivo: Aprender el funcionamiento de un editor de texto y familiarizarse con el uso del ordenador, con el ratón, el teclado, así como la barra de menús y de botones de una forma clara y comprensible.

Práctica: Se facilitará el aprendizaje de los contenidos teóricos de este taller con la realización de los ejercicios que se proponen.

"Taller de informática"

Objetivo: Que el niño disfrute conociendo la construcción de un PC desarrollando su creatividad y destreza.

Práctica: Se mostrará y se explicará cada componente de un PC y se procederá a mostrar el montaje del mismo.



"Herramientas de presentación"

Objetivo: Crear un pase de diapositivas con movimiento acompañado de música.

Práctica: Se explicarán los diferentes recursos multimedia de un PC. Con este taller se quiere ayudar a crear presentaciones de calidad, con texto, sonido e imágenes, para mostrar de forma atractiva sus ideas y proyectos. Se requiere que aporten un pendrive con fotografías para realizar el trabajo.



"Taller de Internet"

Objetivo: Empezar a conocer el mundo de Internet de una forma guiada y fácil, iniciándose en los aspectos más sencillos de la navegación hasta alcanzar un grado de pericia como internautas.

Práctica: Se desarrollará en un entorno donde puedan comunicarse y participar.



ENSEÑANZA Y DIVERSIÓN